

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Программы курса «Теория и практика реализации образовательных программ с использованием виртуального пространства»

№ п/п	Наименование модулей (тем), разделов	Общая трудоёмкость, часов	Аудиторные занятия			Самостоятельная работа слушателя	Промежуточная аттестация	
			Лекции	Практич. занятия	Лабораторная работа			
1	2	3	4	5			6	
1	Модуль 1. Введение в технологии виртуальной и дополненной реальности AR&VR	16			8	8		тест по теме
	1.1. Определения и понятия. История и перспективы развития AR&VR.	4			2	2		
	1.2. Аппаратные и программные средства погружения в AR&VR.	4			2	2		
	1.3. Программные средства создания AR&VR. Риски и проблемы AR&VR	8			4	4		
2	Модуль 2. Технология виртуальной реальности	32			16	16		тест по теме
	1.1. Свойства и виды VR.	4			2	2		
	1.2. Разработка образовательного VR-проекта средствами облачного решения Vizor.io	12			6	6		
	1.3. Практическая работа по созданию интерактивных учебно-дидактических материалов для учащихся	16			8	8		

3	Модуль 3. Технология дополненной реальности	36			18	18	тест по теме
	1.1. Свойства и виды AR.	4			2	2	
	1.2. Разработка образовательного AR-проекта средствами мобильного приложения HP Reveal и российского конструктора Элиговижен.	16			8	8	
	1.3. Практическая работа по созданию интерактивных учебно-дидактических материалов для учащихся.	16			8	8	
4	Модуль 4. Образовательные мероприятия с использованием AR&VR технологий	24			12	12	тест по теме
	1.1. Примеры использования AR&VR технологий в образовании.	4			2	2	
	1.2. Коллективная работа по генерации идей использования AR&VR технологий в образовании.	8			4	4	
	1.3. Практическая работа по созданию учебной программы, положения, сценария, маршрутного листа, технологической карты урока/мероприятия в ОУ с использованием технологий AR&VR.	12			6	6	
Итого		108					
Итоговая аттестация		Зачет в форме тестирования					

Руководитель обучения по программе



(подпись)

И.В. Воронцов
(инициалы, фамилия)